

Домашнее задание №2 по теме «Программирование»

I-в

1. Реализовать на языке Pascal следующую задачу, написанную на алгоритмическом языке: Какое значение будет у переменной **b**?

a:= 'МЕДАЛЬ'; b:= 'К'; i:= Длина(a);

пока i > 3

нц

i:= i-1

c:= Извлечь(a,i)

b:= Склеить(b,c)

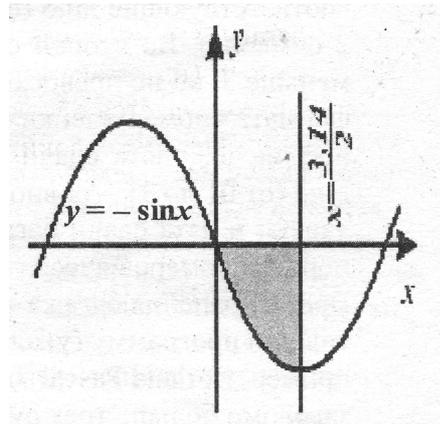
кц

2. Получить 3 случайных числа в диапазоне от 0 до 10. Ответить на вопрос:

А) сколько из них четных;

Б) сколько из них >5

- 3*. Написать программу, которая вводит с клавиатуры координаты точки на плоскости (x, y – вещественные числа) и определяет принадлежность точки заштрихованной области, включая ее границы.



Домашнее задание №2 по теме «Программирование»

II -в

1. Реализовать на языке Pascal следующую задачу, написанную на алгоритмическом языке: Какое значение будет у переменной **b**?

a:= 'БАРОН'; b:= 'К'; i:= Длина(a);

пока i > 1

нц

i:= i-1

c:= Извлечь(a,i)

b:= Склеить(b,c)

кц

b:= Склеить(b, 'ЛЬ')

2. Получить 3 случайных числа в диапазоне от 0 до 15. Ответить на вопрос:

А) сколько из них нечетных;

Б) сколько из них <10

- 3*. Написать программу, которая вводит с клавиатуры координаты точки на плоскости (x, y – вещественные числа) и определяет принадлежность точки заштрихованной области, включая ее границы.

