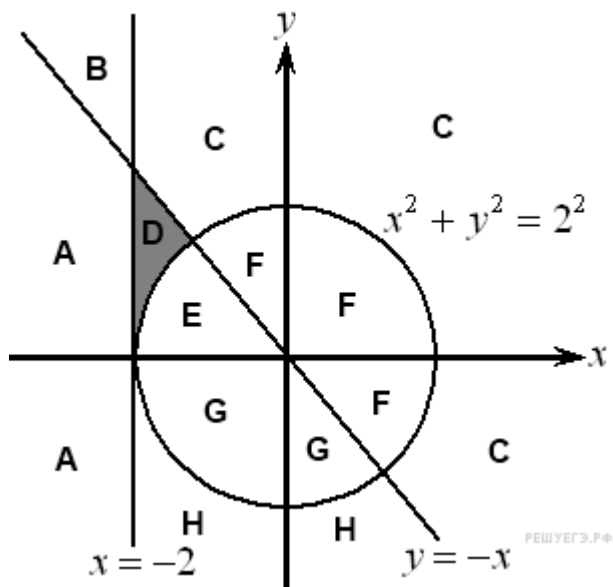


24.5 Попадание в область (окружность)

1.



2.

```

var x, y: real;
begin
  readln(x, y);
  if x*x+y*y>=4 then
    if x>= -2 then
      if y<= -x then
        write('принадлежит')
      else
        write('не принадлежит')
    end.
  end.

```

Область	Условие 1 ($x^2+y^2 \geq 4$)	Условие 2 ($x \geq -2$)	Условие 3 ($y \leq -x$)	Программа выведет	Область обрабатывается верно
A					
B					
C					
D					
E					
F					
G					
H					

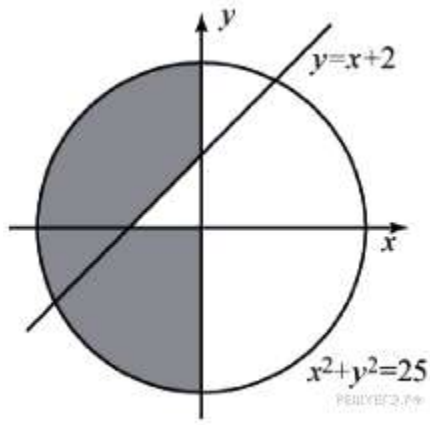
Последовательно выполните следующее.

1. Перерисуйте и заполните таблицу, которая показывает, как работает программа при аргументах, принадлежащих различным областям (A, B, C, D, E, F, G и H).

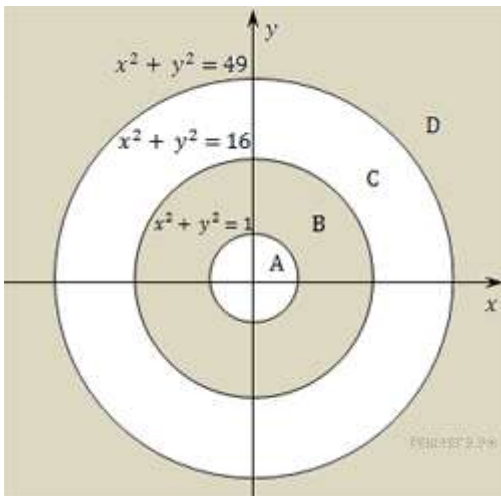
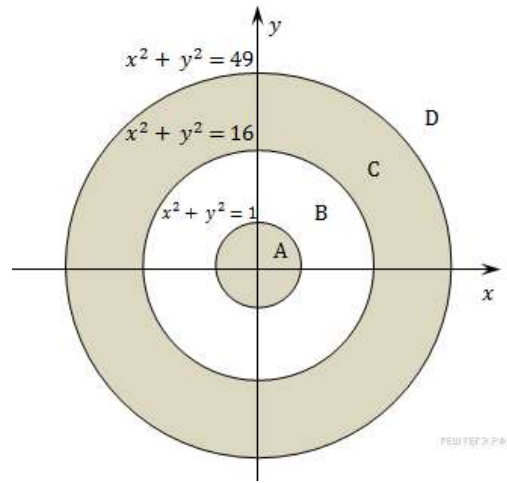
Точки, лежащие на границах областей, отдельно не рассматривать. В столбцах условий укажите "да", если условие выполнится, "нет", если условие не выполнится, "-" (прочерк), если условие не будет проверяться, "не изв.", если программа ведет себя по-разному для разных значений, принадлежащих данной области. В столбце "Программа выведет" укажите, что программа выведет на экран. Если программа ничего не выводит, напишите "-" (прочерк). Если для разных значений, принадлежащих области, будут выведены разные тексты, напишите "не изв.". В последнем столбце укажите "да" или "нет".

2. Укажите, как нужно доработать программу, чтобы не было случаев ее неправильной работы. (Это можно сделать несколькими способами, достаточно указать любой способ доработки исходной программы.)

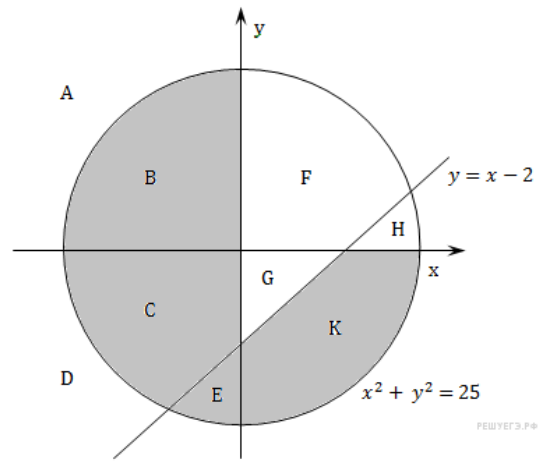
3.



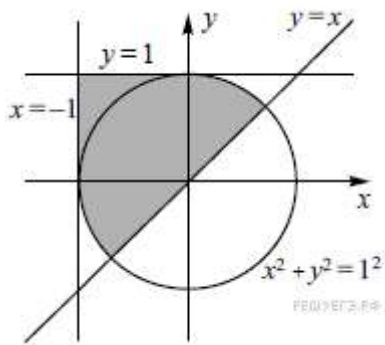
4.



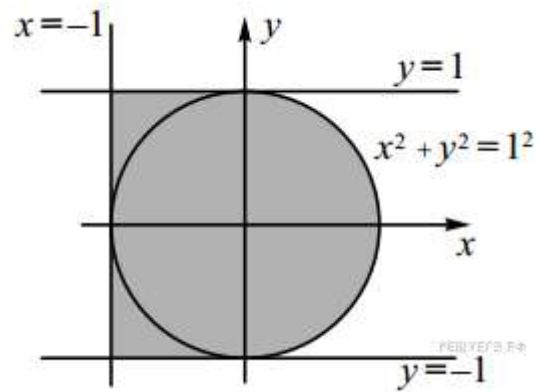
6.



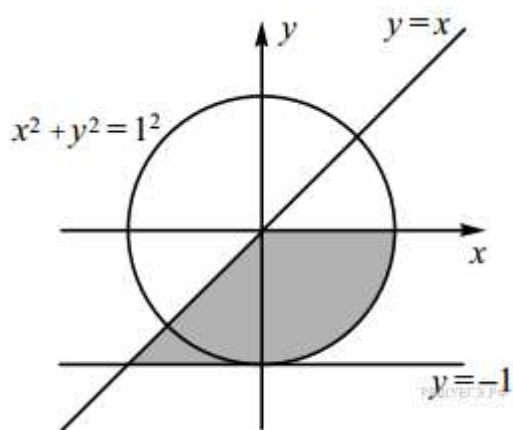
7.



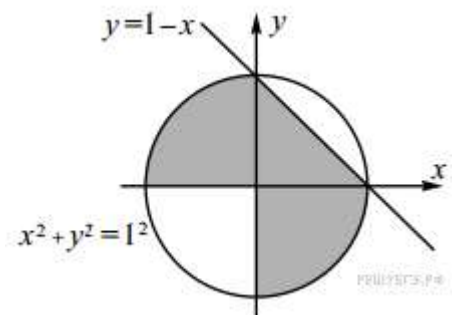
8.

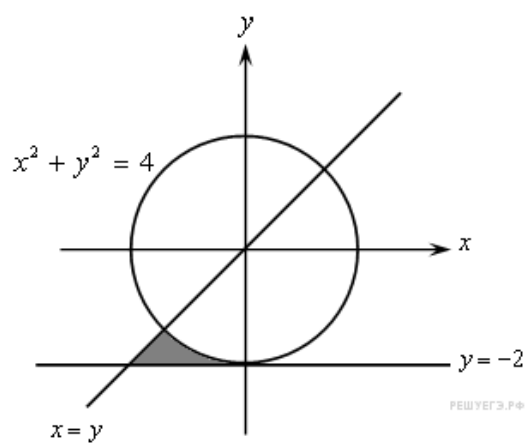


9.

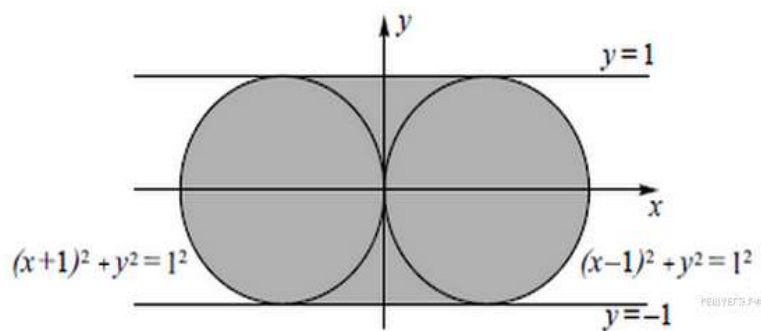


10.



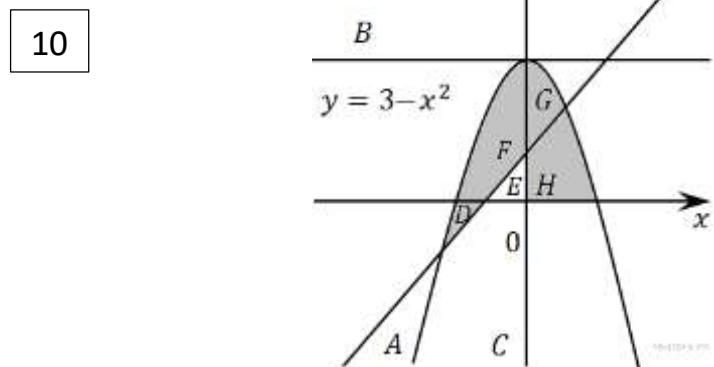
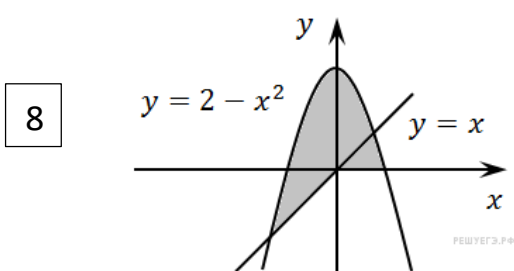
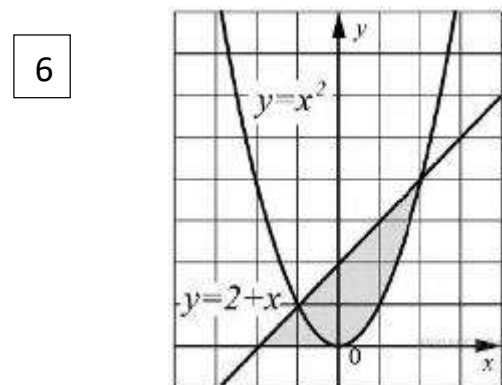
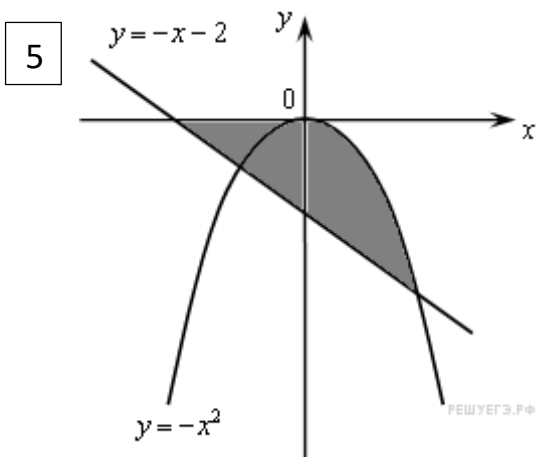
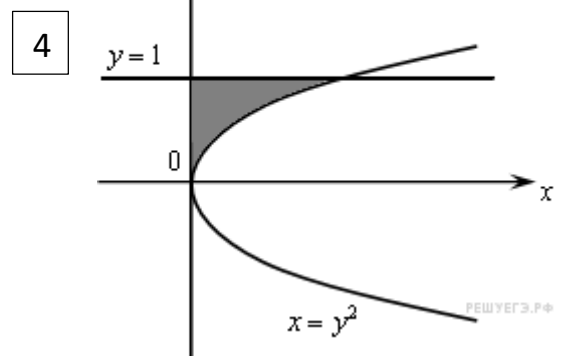
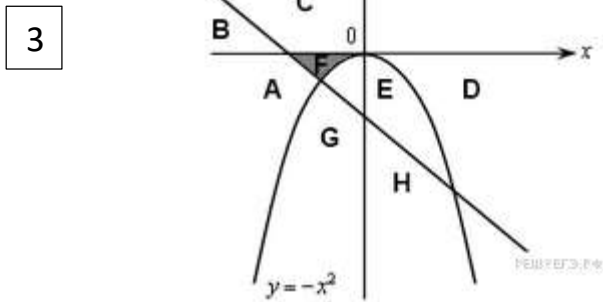
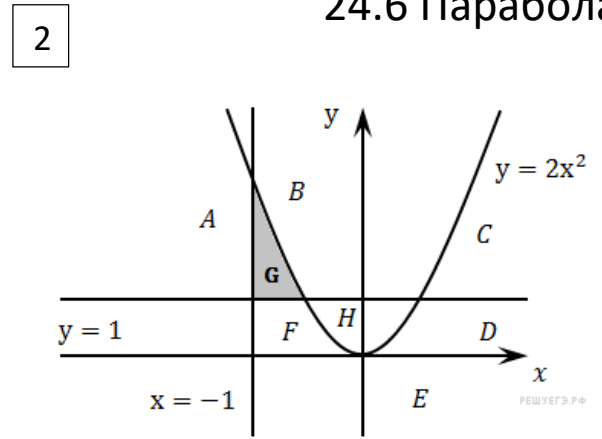
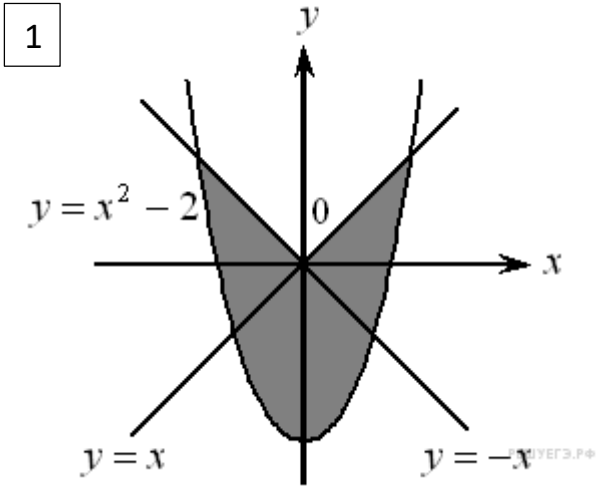


2



11

24.6 Парабола



2.7 Координатная плоскость. Разное

