

```
program oblast1;
var x,y : real;
begin
writeln('введите координаты x, y');
readln(x, y);
  if x*x+y*y>=4 then
    if x>=-2 then
      if y<=-x then
        if y>0 then
          writeln('принадлежит')
        else
          writeln(' не принадлежит')
        else
          writeln(' не принадлежит')
      else
        writeln(' не принадлежит')
    else
      writeln(' не принадлежит')
end.
```

ИЛИ

```
if (x*x+y*y>=4) and (x>= -2) and (y<= -x) and (y>=0) then
write('принадлежит')
else
write('не принадлежит')
```

