

Задача 3.1

На черном фоне получить изображение снежинки в точке со случайными координатами. Снежинка должна «падать» по вертикали (с шагом 1) до тех пор, пока она не достигнет нижнего края экрана.

Рекомендации:

Для исчезновения изображения снежинки на предыдущем шаге использовать переход в предыдущую точку и вывод на экран пробела или очистку экрана. Использовать цикл с постусловием.